



LA COMMUNAUTE DE COMMUNES DU PAYS DE LANDIVISIAU

RECRUTE

UN AGENT D'ENTRETIEN ET D'ACCUEIL (h/f)

A LA PISCINE COMMUNAUTAIRE

PAR VOIE STATUTAIRE OU A DEFAUT CONTRACTUELLE

TEMPS NON COMPLET : 31,5 HEURES HEBDOMADAIRES

CONTEXTE GENERAL

Situé entre Brest et Morlaix au nord du Finistère, le Pays de Landivisiau est un territoire de 404 km², regroupant 19 Communes et 33 000 habitants.

La Piscine, en activité depuis le 1er octobre 2007, est un espace sports et loisirs convivial et familial, avec bassin sportif, bassin loisirs, bains bouillonnants, pataugeoire, grand toboggan, balnéo (saunas, hammams et jacuzzi), et salles de gym-fitness.

Le service piscine est composé de 19 agents.

MISSIONS PRINCIPALES

- Assurer l'hygiène du site (nettoyage et désinfection)
- Participer à l'accueil des usagers (renseignements et gestion des caisses) en l'absence des agents d'accueil
- Assurer la surveillance du site et la prévention des risques (surveillance des zones vestiaires, douches et sanitaires)
- Assurer la gestion du matériel (entretien et rangement du matériel de nettoyage)

PROFIL

- Être dynamique
- Être rigoureux, organisé et minutieux
- Savoir travailler en équipe
- Avoir le sens du relationnel avec le public

CONDITIONS DU POSTE

- Temps non complet : 31,5 heures hebdomadaires – emploi permanent - catégorie C – cadre d'emplois des adjoints techniques
- Travail 1 week-end sur 3
- Travail en horaires décalés en fonction du planning et des heures d'ouverture de la piscine
- Poste basé à Landivisiau 29400

INFOS COMPLEMENTAIRES

Rémunération statutaire + régime indemnitaire + adhésion CNAS + participation protection sociale prévoyance et santé

Adressez votre candidature (lettre de motivation, CV + dernière situation administrative) à Monsieur le Président – Communauté de Communes du Pays de Landivisiau par courriel : n.boucher@paysdelandi.com

Renseignements : Service Ressources Humaines - 02.98.15.53.17

Date de publication : 31.01.25 - Poste à pourvoir : 01.04.25

Date limite de candidature : 02.03.25